



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Módulo 6: Proyecto robótico con propósito educativo

Integra tecnología y pedagogía en una solución que desarrolla competencias, responde a una necesidad y puede evaluarse mediante evidencias.

Resultados de aprendizaje

- Explicar y aplicar propósito pedagógico.
- Explicar y aplicar reto robótico.
- Explicar y aplicar evaluación.
- Explicar y aplicar presentación.

Síntesis conceptual

Este módulo se centra en propósito pedagógico, reto robótico, evaluación y presentación. Estos elementos deben comprenderse como un sistema: las decisiones adquieren valor cuando responden al contexto, se sustentan en evidencias y se traducen en acciones observables.

La aplicación exige evitar soluciones automáticas. Primero se delimita la necesidad, después se seleccionan criterios, se diseña una respuesta y finalmente se comprueba su efecto. La reflexión sobre los resultados permite ajustar el proceso y documentar el aprendizaje.

Secuencia recomendada

- Definir competencia
- Elegir reto
- Construir prototipo
- Diseñar actividad
- Evaluar y comunicar

Caso para analizar

Un robot resulta atractivo, pero se utiliza solo como demostración y no exige al estudiante investigar, diseñar ni argumentar.

Preguntas de reflexión

- ¿Qué información falta para comprender el caso?
- ¿Qué actores deben participar?
- ¿Qué decisión produciría mayor valor educativo?
- ¿Qué evidencia permitiría valorar el resultado?

Producto del módulo

Prototipo robótico educativo, secuencia didáctica y defensa.

Criterios de calidad

- propósito educativo
- funcionalidad
- participación del estudiante
- evaluación

Lista de verificación

- Leí la guía completa
- Consulté los recursos recomendados
- Analicé el caso
- Elaboré el producto
- Respondí la evaluación
- Registré la entrega en la plataforma