



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Guía del participante - Robótica Educativa

Programa para integrar pensamiento computacional, programación, electrónica, sensores, actuadores y diseño de prototipos con fines pedagógicos.

1. Datos generales

Duración	12 semanas
Carga académica	96 horas
Modalidad	Virtual: trabajo asincrónico, encuentros sincrónicos y proyecto aplicado
Requisito de aprobación	Completar los seis módulos, aprobar evaluaciones con 75 % o más y entregar el proyecto final

2. Ruta formativa

- Módulo 1: Pensamiento computacional y robótica educativa
- Módulo 2: Electricidad, electrónica y seguridad
- Módulo 3: Programación por bloques y estructuras de control
- Módulo 4: Sensores, actuadores y control
- Módulo 5: Diseño, construcción y documentación de prototipos
- Módulo 6: Proyecto robótico con propósito educativo

3. Estrategia metodológica

El programa combina estudio autónomo, análisis de casos, actividades aplicadas, intercambio académico, evaluación formativa y elaboración progresiva de un proyecto. Cada módulo contiene una guía conceptual, una actividad descargable, una evaluación automática y recursos de consulta.

4. Sistema de evaluación

- Actividades de los módulos: 30 %
- Evaluaciones formativas: 25 %
- Participación y portafolio: 15 %
- Proyecto final: 30 %

5. Certificación

La plataforma habilita el certificado digital cuando se han completado los seis módulos, se han aprobado las evaluaciones y se ha registrado la entrega del proyecto final. El certificado puede descargarse como imagen de alta resolución o guardarse como PDF desde el navegador.