



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Módulo 4: Prototipado de soluciones y mediación tecnológica

Construye versiones simples de la solución para aprender rápidamente, incorporando tecnología solo cuando aporta valor, accesibilidad y eficiencia.

Resultados de aprendizaje

- Explicar y aplicar prototipo mínimo.
- Explicar y aplicar tecnología pertinente.
- Explicar y aplicar accesibilidad.
- Explicar y aplicar experiencia de usuario.

Síntesis conceptual

Este módulo se centra en prototipo mínimo, tecnología pertinente, accesibilidad y experiencia de usuario. Estos elementos deben comprenderse como un sistema: las decisiones adquieren valor cuando responden al contexto, se sustentan en evidencias y se traducen en acciones observables.

La aplicación exige evitar soluciones automáticas. Primero se delimita la necesidad, después se seleccionan criterios, se diseña una respuesta y finalmente se comprueba su efecto. La reflexión sobre los resultados permite ajustar el proceso y documentar el aprendizaje.

Secuencia recomendada

- Definir hipótesis
- Elegir fidelidad
- Construir prototipo
- Probar tareas críticas
- Registrar hallazgos

Caso para analizar

Una plataforma compleja consume el presupuesto antes de que el equipo confirme si resuelve la necesidad.

Preguntas de reflexión

- ¿Qué información falta para comprender el caso?
- ¿Qué actores deben participar?
- ¿Qué decisión produciría mayor valor educativo?
- ¿Qué evidencia permitiría valorar el resultado?

Producto del módulo

Prototipo de baja o media fidelidad y protocolo de prueba.

Criterios de calidad

- foco en hipótesis
- economía de recursos
- usabilidad
- accesibilidad

Lista de verificación

- Leí la guía completa
- Consulté los recursos recomendados
- Analicé el caso
- Elaboré el producto
- Respondí la evaluación
- Registré la entrega en la plataforma