



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

# Actividad del módulo 6 - Gamificación Educativa

Prototipo y pilotaje de una experiencia gamificada

## Consigna

Elabora el siguiente producto: Prototipo funcional y reporte de pilotaje.

## Instrucciones

- Describe brevemente el contexto o situación seleccionada.
- Utiliza los conceptos principales del módulo.
- Aplica la secuencia de trabajo recomendada.
- Incluye evidencias, decisiones y justificaciones.
- Revisa el producto mediante los criterios de calidad antes de entregarlo.

## Criterios de evaluación

- funcionalidad
- claridad
- evidencias del pilotaje
- mejoras realizadas

## Formato de entrega

Documento de 2 a 5 páginas o producto equivalente, acompañado por una breve reflexión sobre lo aprendido. La plataforma incluye una plantilla editable que puede descargarse en formato compatible con Word.

## Autoevaluación

- Mi producto responde a la consigna.
- Utilicé evidencias y conceptos del módulo.
- Puedo explicar mis decisiones.
- Identifiqué una mejora pendiente.