



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Módulo 5: Herramientas digitales, analítica y seguridad

Explora herramientas para crear contenidos interactivos, gestionar progreso y analizar participación, considerando protección de datos y uso responsable.

Resultados de aprendizaje

- Explicar y aplicar H5P.
- Explicar y aplicar Scratch.
- Explicar y aplicar analítica de aprendizaje.
- Explicar y aplicar protección de datos.

Síntesis conceptual

Este módulo se centra en H5P, Scratch, analítica de aprendizaje y protección de datos. Estos elementos deben comprenderse como un sistema: las decisiones adquieren valor cuando responden al contexto, se sustentan en evidencias y se traducen en acciones observables.

La aplicación exige evitar soluciones automáticas. Primero se delimita la necesidad, después se seleccionan criterios, se diseña una respuesta y finalmente se comprueba su efecto. La reflexión sobre los resultados permite ajustar el proceso y documentar el aprendizaje.

Secuencia recomendada

- Elegir herramienta por necesidad
- Configurar privacidad
- Crear prototipo
- Recoger datos mínimos
- Analizar y ajustar

Caso para analizar

La institución desea usar una aplicación popular que solicita datos personales innecesarios a menores.

Preguntas de reflexión

- ¿Qué información falta para comprender el caso?
- ¿Qué actores deben participar?
- ¿Qué decisión produciría mayor valor educativo?
- ¿Qué evidencia permitiría valorar el resultado?

Producto del módulo

Ficha de selección ética y técnica de herramientas.

Criterios de calidad

- pertinencia
- privacidad
- usabilidad
- interpretación de datos

Lista de verificación

- Leí la guía completa
- Consulté los recursos recomendados
- Analicé el caso
- Elaboré el producto
- Respondí la evaluación
- Registré la entrega en la plataforma