



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Actividad del módulo 4 - Gamificación Educativa

Diseño curricular, evaluación e inclusión

Consigna

Elabora el siguiente producto: Matriz curricular y de accesibilidad de la experiencia.

Instrucciones

- Describe brevemente el contexto o situación seleccionada.
- Utiliza los conceptos principales del módulo.
- Aplica la secuencia de trabajo recomendada.
- Incluye evidencias, decisiones y justificaciones.
- Revisa el producto mediante los criterios de calidad antes de entregarlo.

Criterios de evaluación

- alineación
- diversidad de evidencias
- accesibilidad
- evaluación

Formato de entrega

Documento de 2 a 5 páginas o producto equivalente, acompañado por una breve reflexión sobre lo aprendido. La plataforma incluye una plantilla editable que puede descargarse en formato compatible con Word.

Autoevaluación

- Mi producto responde a la consigna.
- Utilicé evidencias y conceptos del módulo.
- Puedo explicar mis decisiones.
- Identifiqué una mejora pendiente.