



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Módulo 3: Mecánicas, dinámicas, progresión y retroalimentación

Selecciona puntos, insignias, niveles, retos, cooperación y tableros de progreso según su función pedagógica y los posibles efectos sobre el comportamiento.

Resultados de aprendizaje

- Explicar y aplicar mecánicas.
- Explicar y aplicar dinámicas.
- Explicar y aplicar progresión.
- Explicar y aplicar retroalimentación inmediata.

Síntesis conceptual

Este módulo se centra en mecánicas, dinámicas, progresión y retroalimentación inmediata. Estos elementos deben comprenderse como un sistema: las decisiones adquieren valor cuando responden al contexto, se sustentan en evidencias y se traducen en acciones observables.

La aplicación exige evitar soluciones automáticas. Primero se delimita la necesidad, después se seleccionan criterios, se diseña una respuesta y finalmente se comprueba su efecto. La reflexión sobre los resultados permite ajustar el proceso y documentar el aprendizaje.

Secuencia recomendada

- Definir conductas de aprendizaje
- Elegir mecánicas pertinentes
- Diseñar niveles
- Establecer retroalimentación
- Probar equilibrio

Caso para analizar

El tablero público de puntos favorece a los mismos estudiantes y desmotiva a quienes avanzan a otro ritmo.

Preguntas de reflexión

- ¿Qué información falta para comprender el caso?
- ¿Qué actores deben participar?
- ¿Qué decisión produciría mayor valor educativo?
- ¿Qué evidencia permitiría valorar el resultado?

Producto del módulo

Sistema de progresión y retroalimentación inclusivo.

Criterios de calidad

- función pedagógica
- equidad
- claridad
- equilibrio

Lista de verificación

- Leí la guía completa
- Consulté los recursos recomendados
- Analicé el caso
- Elaboré el producto
- Respondí la evaluación
- Registré la entrega en la plataforma