



CENSUSJ DIGITAL CAMPUS

Bibliografía y enlaces - Gamificación Educativa

Recursos oficiales y materiales de consulta recomendados.

Enlaces externos verificados

Scratch para educadores

<https://scratch.mit.edu/help/educators/>

H5P para educación

<https://h5p.com/solutions/education>

PhET en español

<https://phet.colorado.edu/es/>

Orientaciones de uso

Los enlaces externos complementan los materiales internos del diplomado. Su uso debe responder a los objetivos de aprendizaje, respetar las condiciones de cada sitio y considerar accesibilidad, privacidad y disponibilidad tecnológica.

Materiales internos

- Guía del participante
- Cronograma académico
- Seis guías de módulo
- Seis consignas de actividad
- Guía y rúbrica del proyecto final